

## Die Detektive

Simon, Carolin und Adele haben heute einen Fall auf dem Pferdehof zu lösen. Alle drei reiten. Sie haben einen Geheimnamen, der lautet „Die wilden Fälle“. Heute gehen „Die wilden Fälle“ die Abendvorführung eines Theaters schauen. Gehe zum Theater.

17 Bis du dir sicher, dass du richtig bist? Gehe zurück.

8 Bist du dir sicher? Lies genauer!

10 Oh nein! Lies genauer.

12 Da stimmt etwas nicht. Schau nochmals nach.

9 Achtung, pass auf, dass du dich nicht verläufst.

15 Das ist falsch. Lies nochmals.

6 Adele ist falsch gelaufen. Gehe zurück.

7 Achtung! Hier ist nur eine kleine, wertlose Hütte.

5 Nach drei Tagen ist der Fall geklärt. Der Täter heisst Ueli und er wollte das Pferd teuer verkaufen. Der Mann sitzt jetzt für drei Jahre im Gefängnis. Ende

1 Da trifft Adele fast den Schlag. Eine Pferdebox ist leer. Schnell läuft sie zur Pferdekoppel. Gehe zur Pferdekoppel hinter dem Stall.

3 Aber auch die Pferdekoppel ist leer. Schnell rennt sie ins Haus. Gehe zum Haus neben dem Pferdestall.

4 Adele ruft Onkel Georg. Onkel Georg ruft die Polizei. Gehe zum Polizeiposten, da wo die Strasse aufhört.

2 Als das Theater zu Ende ist, geht Adele nochmals in den Pferdestall.

